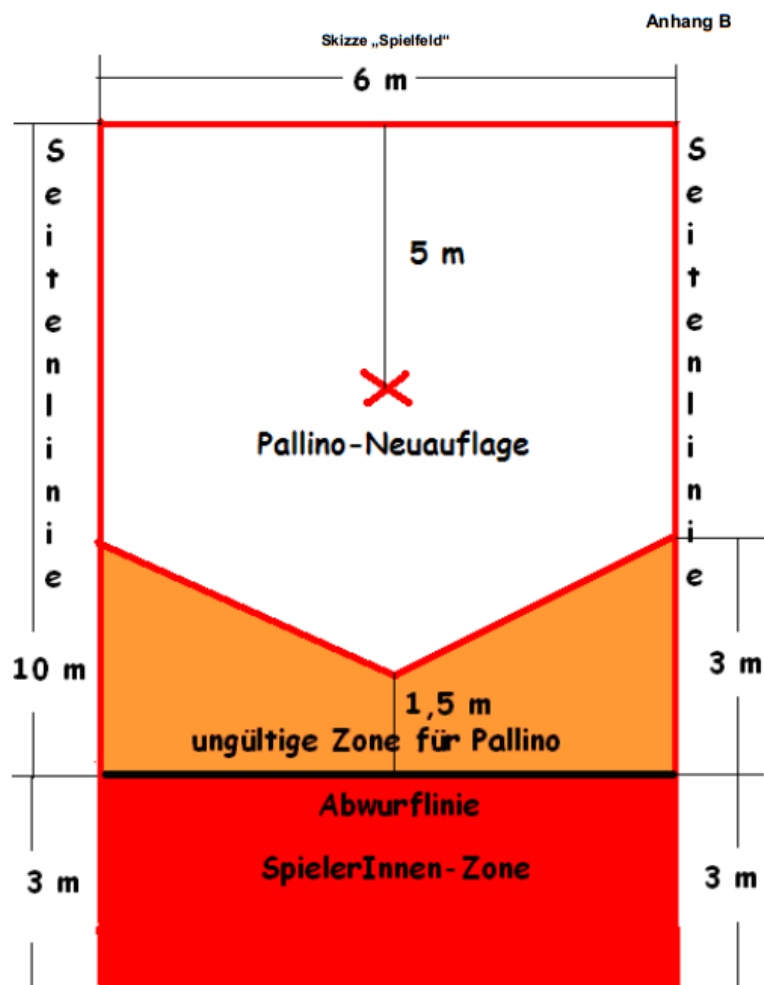


Boccia Team:

Boccia wird als **Teambewerb** gespielt. Ein Team besteht aus 3 Spielerinnen und bei Bedarf 2 Wechselspieler. Während der Spielzeit können die Wechselspieler 1x eingewechselt werden.

Jeder Spieler eines Teams erhält 2 Bälle der gewählten Farbe. Beide Teams befinden sich in der Abwurfzone, in der sie sich frei bewegen dürfen. Beim Wurf selbst darf die vordere Begrenzungslinie der Abwurfzone nicht übertreten werden. Rollstuhlfahrer dürfen diese Linie nicht überfahren. Das Fußbrett allerdings und die Füße dürfen überragen, sofern diese nicht den Boden berühren.

Der Münzwurf durch den Schiedsrichter entscheidet welche Mannschaft die Farbe der Bälle wählen darf. Das Team mit den roten Bällen beginnt immer den ersten Satz. Ein Spieler der Mannschaft wirft den weißen Ball (den Jack Ball) in den gültigen Bereich des Spielfeldes (über die V-Linie). Der Spieler der den Jack wirft, wirft auch den ersten roten Ball. Danach wirft das gegnerische Team den ersten blauen Ball.



Wurf der restlichen Bälle:

Nun spielt jeweils die Mannschaft weiter, deren Ball weiter vom Jack entfernt liegt, als der dem Jack nächste Ball der Gegner.

Wenn eine Mannschaft schon all ihre Bälle geworfen hat, wirft die gegnerische Mannschaft so lange weiter, bis alle Bälle gespielt wurden = Ende des Satzes.

Bälle außerhalb des Spielfeldes:

Jeder Ball, inklusive des Jack Ball, der die äußeren Grenzlinien des Feldes berührt oder überquert wird vom Schiedsrichter aus dem Spiel genommen = Outball.

Jack Ball außerhalb des Spielfeldes:

Wenn der Jack Ball während des Spieles aus dem Spielfeld gestoßen wird, dann wird er vom Schiedsrichter auf der Jack-Markierung = X in der Mitte neu platziert und das Spiel wird fortgesetzt.

Bälle im gleichen Abstand zum Jack Ball:

Wenn zwei verschieden farbige Bälle gleich weit vom Jack entfernt sind und kein anderer Ball näher liegt, dann muss das Team, das zuletzt geworfen hat erneut werfen. Anschließend wird abwechselnd geworfen, so lange bis ein Ball näher ist oder ein Team keine Bälle mehr hat. Danach wird das Spiel wie gewöhnlich fortgesetzt.

Punktevergabe:

Die Punktevergabe erfolgt nachdem alle Bälle von beiden Teams geworfen wurden. Das Team mit dem, dem Jack Ball am nächsten liegenden Ball erhält je einen Punkt für jeden Ball, der dem Jack Ball näher ist als der dem Jackball nächstliegende Ball des gegnerischen Teams. Bei fixen Spielzeiten werden die Punkte des Teams addiert, wenn die Spielzeit abgelaufen ist. Das Team mit der höheren Punkteanzahl hat das Spiel gewonnen.

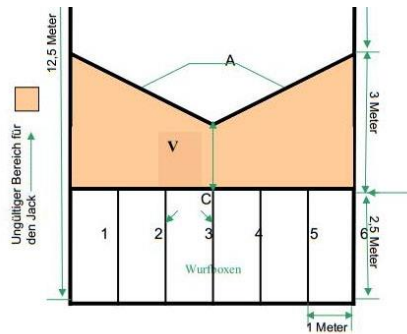
**Spielmodus:**

Maximal 24 Mannschaften. Der Spielmodus ist abhängig von der Anzahl der Nennungen.

BOCCIA mit ABROLLHILFE

Diese Spiele werden als **Einzelbewerbe** durchgeführt.

Jeder Spieler erhält 6 Bälle der gewählten Farbe. Der Spieler mit den roten Bällen bekommt die Box 3, der mit den blauen Bällen die Box 4 zugewiesen.



REGELN BEZÜGLICH DER ABROLLHILFEN WIE RINNEN UND RAMPEN

Betreffende Abrollhilfen werden von einem Assistenten – ausschließlich durch Angaben des Spielers! – gehalten, eingestellt, eingerichtet. Der Assistent befindet sich ebenfalls in der Wurfbox, den Rücken immer dem Spielfeld zugekehrt.

Die Rinne/Rampe muss nach den Angaben des Spielers so eingestellt werden, dass sie die vordere Begrenzungslinie nicht überragt und muss nach jedem Wurf deutlich aus der vorangegangenen Position bewegt werden.

Der Assistent darf dabei nicht mit dem Spieler kommunizieren, nicht nachfragen, nicht hinterfragen, nur die Anweisungen des Spielers ausführen. Diese Anweisungen können verbal oder nonverbal mittels Mimik, Gestik, ... erfolgen.

Der Spieler muss den Ball selbst loslassen, dies kann auch mittels zusätzlichem Hilfsgerät, wie zum Beispiel Stab, Anstoßhilfe, Headpointer, mit dem Kinn, mit der Stirn, der Nase, etc ...erfolgen.



Die restlichen Regeln entsprechen den Regeln aus Boccia Team.

Für Fragen und Unterstützung bezüglich Rinnen/Rampen wenden sie sich bitte an office.oobsv@liwest.at